

CARPET RACE

SEZON 2026/27

***PRZEPISY SPORTOWE,
organizacyjne i
techniczne***

1. PRZEPISY SPORTOWE I ORGANIZACYJNE

1.1. Postanowienia ogólne

1.1.1. Zakres obowiązywania

Niniejszy **Handbook Carpet Race** określa przepisy sportowe, organizacyjne oraz techniczne obowiązujące podczas cyklu **Carpet Race w sezonie 2026/2027**.

Przepisy Handbooka obowiązują od rozpoczęcia pierwszej rundy sezonu 2026/2027 do zakończenia ostatniej rundy sezonu.

Handbook obowiązuje podczas wszystkich oficjalnych wydarzeń organizowanych w ramach Carpet Race, w tym:

- rund zaliczanych do klasyfikacji generalnej Carpet Race,
- oficjalnych treningów kontrolowanych,
- treningów stanowiących część programu rundy,
- wydarzeń i treningów typu **Warm-Up**,
- innych wydarzeń wskazanych przez Organizatora jako rozgrywane według przepisów Carpet Race.

Przepisy obowiązują podczas całego czasu trwania danego wydarzenia, również wtedy, gdy wyniki treningu lub Warm-Upu nie są zaliczane do klasyfikacji sezonu.

1.1.2. Organizator cyklu

Organizatorami cyklu **Carpet Race w sezonie 2026/2027** są:

Stowarzyszenie Modelarstwa Kołowego „KM Zawadzkie”

ul. Opolska 23
47-120 Zawadzkie
NIP: 756-199-57-39
REGON: 525946653

oraz

MILANSport Michał Milanowicz

ul. Nowa 29
46-050 Tarnów Opolski
NIP: 9910368411
REGON: 385273426

Organizatorzy wspólnie odpowiadają za przygotowanie i prowadzenie cyklu Carpet Race, w szczególności za ustalanie zasad sportowych i technicznych, organizację poszczególnych rund, publikację oficjalnych komunikatów oraz prowadzenie klasyfikacji sezonu. W dalszej części Handbooka określenie „**Organizator**” oznacza wskazanych powyżej organizatorów cyklu Carpet Race.

1.1.3. Oficjalne komunikaty Organizatora

Oficjalne komunikaty dotyczące organizacji i przebiegu zawodów Carpet Race publikowane są:

- na oficjalnym profilu Stowarzyszenia Modelarstwa Kołowego „KM Zawadzkie” w serwisie Facebook,
- na oficjalnym profilu “Milansport Race”
- podczas zawodów – poprzez system nagłośnienia przez przedstawiciela Organizatora.

Komunikaty przekazane podczas zawodów przez przedstawiciela Organizatora za pośrednictwem systemu nagłośnienia mają charakter oficjalny i obowiązują uczestników od momentu ich ogłoszenia.

Zawodnicy zobowiązani są do śledzenia oficjalnych komunikatów publikowanych przed zawodami oraz komunikatów przekazywanych podczas ich trwania.

1.1.4. Obowiązek znajomości przepisów

Zgłoszenie do zawodów Carpet Race oznacza akceptację niniejszego Handbooka.

Każdy zawodnik zobowiązany jest do znajomości przepisów sportowych i organizacyjnych oraz przepisów technicznych dotyczących klasy, w której startuje.

Nieznajomość przepisów nie zwalnia z obowiązku ich przestrzegania.

W przypadku zawodników niepełnoletnich za zapoznanie zawodnika z przepisami oraz ich przestrzeganie odpowiada również jego rodzic lub opiekun.

1.1.5. Interpretacja przepisów

W przypadku wątpliwości dotyczących interpretacji niniejszego Handbooka ostateczna interpretacja podczas zawodów należy do Organizatora oraz osób przez niego wyznaczonych.

Jeżeli wystąpi sytuacja, która nie została jednoznacznie opisana lub rozstrzygnięta w niniejszym Handbooku, zastosowanie mają odpowiednie przepisy **aktualnego oficjalnego Handbooka EFRA (European Federation of Radio Operated Model Automobiles)**.

Przepisy EFRA mają charakter uzupełniający. W przypadku rozbieżności pomiędzy przepisami EFRA a niniejszym Handbookiem pierwszeństwo mają przepisy **Handbooka Carpet Race**.

Jeżeli dana sytuacja nie została rozstrzygnięta również przez przepisy EFRA, decyzję podejmuje Organizator lub osoba przez niego wyznaczona, z uwzględnieniem zasad uczciwej rywalizacji, bezpieczeństwa oraz równego traktowania zawodników.

1.1.6. Zmiany i uzupełnienia Handbooka

Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzania zmian oraz uzupełnień do Handbooka w trakcie sezonu, jeżeli okażą się one konieczne ze względów organizacyjnych, technicznych, bezpieczeństwa lub prawidłowego przebiegu rywalizacji.

Zmiany będą publikowane za pośrednictwem oficjalnych kanałów komunikacji Organizatora.

Zmiany przepisów technicznych w trakcie sezonu powinny być ograniczone do przypadków koniecznych dla zachowania bezpieczeństwa, uczciwej rywalizacji albo usunięcia oczywistego błędu lub niejasności.

1.1.7. Zasada fair play

Podstawą rywalizacji Carpet Race jest zasada **fair play**.

Od zawodników, mechaników, opiekunów oraz pozostałych uczestników oczekuje się zachowania zgodnego z zasadami uczciwej rywalizacji, wzajemnego szacunku oraz wykonywania poleceń osób odpowiedzialnych za prowadzenie zawodów.

Celowe wykorzystywanie luk lub nieścisłości w przepisach w sposób sprzeczny z ich oczywistym celem może zostać uznane za naruszenie zasad sportowych.

1.2. Zgłoszenia do zawodów

1.2.1. Sposób zgłoszenia

Zgłoszenia przyjmowane są **wyłącznie za pośrednictwem portalu MyRCM.ch** poprzez formularz właściwy dla danej rundy.

Zgłoszenia dokonane w inny sposób nie są uznawane za skuteczne.

Niekompletne zgłoszenie traktowane jest jako nieważne. W szczególności wymagane jest podanie prawidłowego imienia i nazwiska zawodnika oraz numeru transpondera.

1.2.2. Termin zgłoszeń

Zapisy do każdej rundy zamykane są w **środę poprzedzającą zawody o godzinie 23:59:59**.

1.2.3. Opłaty startowe

Warunkiem udziału w zawodach jest dokonanie opłaty startowej oraz spełnienie pozostałych wymogów dotyczących zgłoszenia określonych w niniejszym Handbooku.

Opłata startowa wynosi:

- **150 zł** – pierwszy model,
- **80 zł** – drugi model,
- **30 zł** – zawodnik klasy E-10 TC Kadet.

Wpłacenie opłaty startowej oznacza potwierdzenie udziału zawodnika w zawodach.

Wpłacona opłata startowa **nie podlega zwrotowi** w przypadku:

- rezygnacji zawodnika z udziału w zawodach,
- nieobecności zawodnika,
- wycofania się zawodnika w trakcie zawodów,
- innych przyczyn rezygnacji leżących po stronie zawodnika.

Przeniesienie wniesionej opłaty startowej na innego zawodnika, inną rundę Carpet Race lub inną imprezę organizowaną przez Organizatora jest możliwe **wyłącznie po uzyskaniu zgody Organizatora**.

W przypadku odwołania zawodów lub zmiany ich terminu przez Organizatora zasady dotyczące wniesionych opłat startowych zostaną określone w odrębnym oficjalnym komunikacie.

W uzasadnionych, wyjątkowych przypadkach Organizator może podjąć indywidualną decyzję o zwrocie całości lub części wniesionej opłaty startowej. Decyzja w tym zakresie należy do Organizatora.

1.2.4. Start w kilku klasach

Zawodnik może startować podczas jednej rundy w więcej niż jednej klasie.

Wyjątek stanowią zawodnicy startujący w klasach **E-10 TC Kadet** oraz **E-14 Truck**, którzy nie mogą podczas tej samej rundy startować w innych klasach.

1.2.5. Rezygnacja z udziału

Rezygnacji z udziału w zawodach należy dokonać poprzez MyRCM.

Jeżeli wyrejestrowanie przez MyRCM nie jest już możliwe, informację o rezygnacji należy przesłać na adres:

roland.rzepczyk@gmail.com

Zgłoszenie rezygnacji nie oznacza automatycznie prawa do zwrotu wniesionej opłaty startowej. Zasady dotyczące zwrotu lub przeniesienia opłaty określa punkt **1.2.3**.

1.2.6. Zgłoszenia po terminie

W wyjątkowych sytuacjach Organizator może przyjąć zgłoszenie po terminie zamknięcia rejestracji.

Każdy taki przypadek rozpatrywany jest indywidualnie przez Organizatora.

Przyjęcie zgłoszenia po terminie może być uzależnione od możliwości organizacyjnych, w szczególności od przygotowanego harmonogramu, podziału na grupy oraz liczby zawodników w danej klasie.

1.2.7. Minimalna liczba modeli

Do rozegrania klasy wymagane jest minimum **5 prawidłowo zgłoszonych modeli**.

Jeżeli po zamknięciu rejestracji wymagana liczba modeli nie zostanie osiągnięta, Organizator poinformuje o nierozgrywaniu danej klasy **najpóźniej w ciągu 1 dnia od zamknięcia zapisów**.

W przypadku nierozgrywania klasy z powodu niewystarczającej liczby zgłoszeń zawodnikowi przysługuje **zwrot opłaty startowej wniesionej za tę klasę albo możliwość przeniesienia jej na inną klasę lub rundę – według wyboru zawodnika**.

1.3. Organizacja i harmonogram rundy

1.3.1. Program rundy

Każda runda rozgrywana jest według harmonogramu przygotowanego przez Organizatora.

Program może obejmować treningi wolne, treningi kontrolowane, kwalifikacje, finały, przerwy techniczne, odprawę zawodników oraz dekorację.

1.3.2. Publikacja harmonogramu

Harmonogram publikowany jest po zamknięciu zgłoszeń i przygotowaniu grup.

Może zostać opublikowany poprzez oficjalne kanały Organizatora oraz MyRCM.

Zawodnik odpowiada za znajomość aktualnego harmonogramu.

1.3.3. Zmiany harmonogramu

Organizator może zmienić harmonogram przed zawodami lub podczas ich trwania ze względu na frekwencję, opóźnienia, awarie, bezpieczeństwo lub inne okoliczności organizacyjne.

Zmiana harmonogramu pod zawodników startujących w kilku klasach jest niemożliwa.

1.3.4. Punktualność

Zawodnik odpowiada za punktualne stawienie się do treningu, kwalifikacji, finału oraz serwisu toru.

Spóźnienie zawodnika nie stanowi podstawy do opóźnienia biegu.

1.3.5. Kolejność klas i biegów

Kolejność klas oraz grup ustalana jest przez Organizatora i może zostać zmieniona, jeżeli wymaga tego prawidłowy przebieg zawodów.

1.3.6. Wjazd kolejnej grupy na tor

Po zakończeniu biegu modele kolejnej grupy mogą wjechać na tor **wyłącznie po wyraźnym komunikacie sędziego torowego lub osoby prowadzącej zawody**.

Sam fakt zakończenia poprzedniego biegu nie oznacza zgody na wjazd na tor.

1.3.7. Przerwy i opóźnienia

Organizator może zarządzić przerwę techniczną lub czasowo wstrzymać zawody.

W przypadku opóźnienia harmonogram może zostać odpowiednio zmieniony lub skrócony.

1.3.8. Przerwanie zawodów

Jeżeli dalsze prowadzenie zawodów nie jest możliwe, Organizator może przerwać rundę, skrócić liczbę biegów, anulować część programu lub zakończyć zawody.

1.4. Podział zawodników na grupy

1.4.1. Grupy treningowe

Podczas pierwszej rundy sezonu zawodnicy przydzielani są do grup treningowych **losowo**.

Podczas kolejnych rund podział odbywa się na podstawie **aktualnego rankingu Carpet Race**.

1.4.2. Grupy kwalifikacyjne

Grupy kwalifikacyjne tworzone są na podstawie wyników **treningów kontrolowanych**, tak aby zawodnicy o zbliżonym tempie znajdowali się w jednej grupie.

1.4.3. Liczba modeli w grupie

Standardowo grupa może liczyć maksymalnie **10 modeli**.

W wyjątkowych sytuacjach Organizator może zwiększyć tę liczbę.

1.4.4. Tworzenie finałów

Po kwalifikacjach zawodnicy przydzielani są do finałów A, B, C itd. według końcowego rankingu kwalifikacji.

Liczba finałów oraz modeli w poszczególnych finałach ustalana jest na podstawie frekwencji.

1.5. Treningi

1.5.1. Trening wolny

Trening wolny może zostać przeprowadzony, jeżeli pozwalają na to harmonogram i możliwości organizacyjne.

1.5.2. Trening kontrolowany

Przed kwalifikacjami przeprowadzany jest **trening kontrolowany**, którego wyniki służą do utworzenia grup kwalifikacyjnych.

1.5.3. Zasady korzystania z toru

Podczas treningów obowiązują zasady bezpiecznej jazdy i fair play. Po torze poruszać się mogą tylko sprawne modele, które nie powodują uszkodzeń toru ani innych modeli.

1.5.4. Pierwszeństwo

Zawodnik jadący wolniejszym modelem powinien umożliwić bezpieczny przejazd wyraźnie szybszemu modelowi.

Szybszy zawodnik nie ma prawa wymuszać przejazdu poprzez kontakt.

1.6. Kwalifikacje

1.6.1. Liczba kwalifikacji

Rozgrywane są minimum **3** i maksimum **5 rund kwalifikacyjnych**.

1.6.2. Czas

- E-12 – 8 minut,
- E-12 GT – 8 minut,
- pozostałe klasy – 5 minut.

1.6.3. Przygotowanie

Modele powinny znajdować się na linii startowej najpóźniej **30 sekund przed rozpoczęciem kwalifikacji**.

1.6.4. Start

Kwalifikacje rozgrywane są ze **startu indywidualnego** poprzez wywołanie zawodnika lub przypisanego mu numeru.

Każdy model indywidualnie rozpoczyna i kończy swój czas kwalifikacji.

1.6.5. Wynik

O wyniku decyduje liczba prawidłowo przejechanych okrążeń oraz czas.

Większa liczba okrążeń oznacza lepszy wynik. Przy identycznej liczbie okrążeń decyduje krótszy czas.

1.6.6. Ranking kwalifikacji

Do końcowego rankingu zalicza się:

- **3 najlepsze wyniki z 5 kwalifikacji,**
- **2 najlepsze wyniki z 4 kwalifikacji,**

- **2 najlepsze wyniki z 3 kwalifikacji.**

Przy porównywaniu zawodników porównuje się kolejno ich najlepszy, drugi najlepszy, a w przypadku pięciu kwalifikacji trzeci najlepszy wynik, wyrażony liczbą okrążeń i czasem.

1.6.7. Pozycje do finałów

Ranking kwalifikacji decyduje o przydziale do finału oraz pozycji startowej.

1.7. Finały

1.7.1. Podział

Zawodnicy przydzielani są do finałów A, B, C itd. według rankingu kwalifikacji.

1.7.2. Liczba finałów

- **E-10 Endurance – 1 finał,**
- **pozostałe klasy – 3 finały.**

1.7.3. Czas

- **E-10 Endurance – 30 minut,**
- **E-12 – 8 minut,**
- **E-12 GT – 8 minut,**
- **pozostałe klasy – 5 minut.**

1.7.4. Pola startowe

Start odbywa się z pól wyznaczonych na prostej startowej w układzie **Formula**.

1.7.5. Procedura startowa

Modele powinny znajdować się na polach najpóźniej **45 sekund przed startem**.

Od momentu 10 sekund przed sygnałem startowym modele muszą pozostać nieruchome.

1.7.6. Falstart

Ruszenie modelu w okresie ostatnich 10 sekund przed sygnałem startowym oznacza falstart.

Za falstart zawodnik otrzymuje **karę czasową +10 sekund**, doliczaną do wyniku danego finału.

Zamiennie, w przypadku powtórzenia startu, powyższa kara zastąpiona może być przesunięciem na ostatnią pozycję startową.

1.7.7. Restart

Restart może zostać zarządzony przez sędziego, jeżeli sytuacja podczas startu wymaga ponownego rozpoczęcia biegu.

Zawodnicy otrzymują wtedy **dodatkową minutę przygotowawczą**.

1.7.8. Klasyfikacja finałowa

W klasach z trzema finałami liczone są **2 najlepsze wyniki z 3**.

W klasie E-10 Endurance decyduje wynik jedyne finału.

1.7.9. Remisy

Przy remisie decydują kolejno:

1. lepsza pozycja w najlepszym zaliczanym finale,
 2. lepszy wynik – okrążenia i czas – najlepszego zaliczanego finału,
 3. wyższa pozycja w kwalifikacjach.
-

1.8. Zasady jazdy na torze

1.8.1. Fair play

Zawodnicy zobowiązani są do jazdy zgodnej z zasadami fair play.

1.8.2. Wyprzedzanie

Wyprzedzający odpowiada za wykonanie manewru w sposób kontrolowany i bezpieczny.

1.8.3. Obrona pozycji

Obrona pozycji jest dozwolona, jeżeli odbywa się w sposób przewidywalny i bezpieczny.

1.8.4. Dublowanie

Zawodnik dublowany powinien przy najbliższej bezpiecznej okazji przepuścić model dublujący.

1.8.5. Powrót na tor

Model powracający na tor musi ustąpić pierwszeństwa modelom znajdującym się na torze.

1.8.6. Kolizje

Celowe powodowanie kolizji, wypychanie przeciwnika lub uzyskanie pozycji poprzez nieprawidłowy kontakt może skutkować karą.

1.8.7. Oczekiwanie po kolizji

Zawodnik, który poprzez własny błąd uzyskał pozycję w wyniku kolizji, powinien – jeżeli jest to bezpieczne – umożliwić poszkodowanemu odzyskanie pozycji.

1.8.8. Uszkodzony model

Jazda może być kontynuowana wyłącznie modelem pozostającym pod kontrolą i niestwarzającym zagrożenia.

Sędzia może nakazać zjazd uszkodzonego modelu.

1.8.9. Polecenia sędziego

Zawodnicy zobowiązani są wykonywać polecenia sędziego.

1.9. Sędziowanie i kary

1.9.1. Sędziowanie

Nad prawidłowym przebiegiem rywalizacji czuwa sędzia torowy oraz osoby wyznaczone przez Organizatora.

1.9.2. Rodzaje kar

Stosowane mogą być:

- upomnienie,
- **Stop & Go**,
- kara czasowa,
- kara jednego lub większej liczby okrążeń,
- anulowanie wyniku biegu,
- dyskwalifikacja.

1.9.3. Stop & Go

Po ogłoszeniu kary Stop & Go zawodnik zobowiązany jest wykonać ją w ciągu **w trwającym lub następnym okrążeniu**.

Model należy zatrzymać w miejscu wskazanym przez sędziego lub Organizatora.

Niewykonanie kary w wyznaczonym czasie może skutkować dodatkową karą.

1.9.4. Niesportowe zachowanie

Celowe powodowanie kolizji, ignorowanie poleceń, celowe utrudnianie rywalizacji lub inne zachowania sprzeczne z fair play mogą skutkować karą.

1.10. Serwis toru – Marshalling

1.10.1. Obowiązek

Serwis toru jest obowiązkowym elementem udziału w zawodach. S

1.10.2. Stanowiska

Zawodnik musi znajdować się na przypisanym stanowisku przed rozpoczęciem biegu.

1.10.3. Zastępstwo

Zawodnik może zapewnić zastępstwo, pozostając odpowiedzialnym za prawidłową obsadę swojego stanowiska. Zastępstwa nie mogą pełnić osoby, dla których charakter klasy serwisowanej może stanowić realne zagrożenie

1.10.4. Bezpieczeństwo

Model należy podnosić i ustawiać w sposób bezpieczny, zwracając uwagę na nadjeżdżające modele.

1.10.5. Brak serwisu

Brak zawodnika lub jego zastępcy na stanowisku oznacza niewykonanie obowiązku serwisu.

1.10.6. Kara

Za brak serwisu zawodnikowi **usuwany jest najlepszy wynik uzyskany w danym dniu** w klasie, której dotyczył obowiązek serwisu.

W przypadku powtórzenia sytuacji Organizator może **wykreślić zawodnika z listy startowej i wykluczyć go z dalszego udziału w rundzie**.

Dopuszcza się możliwość jednorazowego upomnienia zawodnika, za spóźnienie na serwis.

1.11. Kontrola techniczna

1.11.1. Kontrola przed biegiem

Każdy model podlega kontroli technicznej **przed każdym biegiem**.

1.11.2. Zakres

Kontroli mogą podlegać m.in.:

- prześwit,
- masa,
- akumulator,
- opony

Losowej kontroli po biegu podlegają również:

- przełożenie,
- silnik,
- regulator,
- nadwozie,
- wymiary modelu.

1.11.3. Odpowiedzialność

Za zgodność modelu z przepisami odpowiada zawodnik.

1.11.4. Niezgodność

Model niezgodny z przepisami nie zostaje dopuszczony do biegu do momentu usunięcia niezgodności.

Konieczność poprawienia modelu nie stanowi podstawy do opóźnienia biegu.

1.11.5. Karta kontroli technicznej

Zawodnik zobowiązany jest posiadać przy sobie kartę kontroli technicznej przez cały czas zawodów i okazać ją na żądanie sędziego lub Organizatora.

Karta nie może być pozostawiona na stanowisku kontroli.

Jej zgubienie, pozostawienie lub brak możliwości okazania skutkuje **niedopuszczeniem do pozostałych biegów rundy**.

1.12. Akumulatory i bezpieczeństwo

1.12.1. Akumulatory

Akumulatory LiPo muszą posiadać obudowę **Hardcase** i nie mogą stwarzać zagrożeń.

Uszkodzone, zdeformowane lub spuchnięte akumulatory nie mogą być używane.

1.12.2. Napięcie

Maksymalne napięcie określone jest zgodnie z aktualnymi przepisami EFRA.

Na dzień publikacji Handbooka wynosi ono **4,20 V/celę**:

- 1S – 4,20 V,
- 2S – 8,40 V.

1.12.3. Ładowanie

Akumulatory należy ładować prądem max 12A, zaś rozładowywać prądem max 20A.

Przewody i urządzenia nie mogą stwarzać zagrożenia w strefie serwisowej.

1.12.4. LiPo Bag

Podczas ładowania i rozładowywania obowiązkowe jest stosowanie **LiPo Baga**.

1.12.5. Uszkodzone akumulatory

Obowiązuje zakaz używania baterii uszkodzonych mechanicznie.

Za zabezpieczenie i utylizację uszkodzonego akumulatora odpowiada zawodnik.

Organizator może pomóc w jego bezpiecznym zabezpieczeniu.

1.12.6. Pit area

Stanowiska, urządzenia elektryczne i przewody muszą być użytkowane w sposób bezpieczny i nie mogą blokować dróg komunikacyjnych.

1.13. Transpondery i pomiar czasu

1.13.1. Transponder

Każdy zawodnik zobowiązany jest posiadać sprawny transponder kompatybilny z systemem pomiarowym.

1.13.2. Odpowiedzialność

Za montaż, podłączenie, działanie oraz prawidłowy numer transpondera odpowiada zawodnik.

1.13.3. Brak odczytu

Brak odczytu wynikający z problemu z transponderem zawodnika nie stanowi podstawy do powtórzenia biegu.

1.13.4. Korekta ręczna

Ręczna korekta wyniku może nastąpić wyłącznie w szczególnych przypadkach, gdy możliwe jest jednoznaczne zweryfikowanie prawidłowego wyniku.

1.13.5. Awaria systemu

W przypadku awarii systemu pomiarowego Organizator może zarządzić powtórzenie biegu, anulować go albo uznać wynik, jeżeli dostępne dane pozwalają na jego wiarygodne ustalenie.

1.14. Klasyfikacja rundy

1.14.1. Klasyfikacja

W klasach z trzema finałami klasyfikacja ustalana jest na podstawie **2 najlepszych wyników finałowych**.

W E-10 Endurance decyduje jeden finał.

1.14.2. Punktacja

Miejsce	Punkty
----------------	---------------

1	100
---	------------

2	96
---	-----------

3	92
---	-----------

4	88
---	-----------

5	84
---	-----------

6	82
---	-----------

7	80
---	-----------

8	78
---	-----------

9	76
---	-----------

10	74
----	-----------

11	73
----	-----------

12	72
----	-----------

13	71
----	-----------

14	70
----	-----------

15	69
----	-----------

16	68
----	-----------

17	67
----	-----------

18	66
----	-----------

19	65
----	-----------

20	64
----	-----------

Od **11. miejsca** punktacja zmniejsza się o 1 punkt za każdą kolejną pozycję, aż do **83. miejsca = 1 punkt**.

1.14.3. DNF

DNF – Did Not Finish oznacza zawodnika, który wystartował, lecz nie ukończył biegu.

Zawodnik klasyfikowany jest według przejechanych okrążeń i czasu i zachowuje prawo do punktów wynikających z zajętego miejsca.

1.14.4. DNS

DNS – Did Not Start oznacza zawodnika, który nie wystartował.

Zawodnik, który nie wystartował w rundzie, otrzymuje **0 punktów**.

1.14.5. DSQ

DSQ – Disqualified oznacza dyskwalifikację.

W przypadku dyskwalifikacji z całej rundy zawodnik otrzymuje **0 punktów**.

1.15. Klasyfikacja sezonu Carpet Race

1.15.1. Klasyfikacja generalna

Dla każdej klasy prowadzona jest oddzielna klasyfikacja sezonu.

1.15.2. Liczba liczonych rund

Sezon składa się z **5 rund punktowanych**.

Do klasyfikacji końcowej zaliczane są **4 najlepsze wyniki z 5 rund**.

Najgorszy wynik zostanie odrzucony.

1.15.3. Warunek klasyfikacji

Do sklasyfikowania zawodnika w końcowej klasyfikacji sezonu wymagane jest:

- uczestnictwo w co najmniej **jednej rundzie Carpet Race** w trakcie sezonu,
- **obowiązkowy udział w finałowej rundzie sezonu**.

Brak udziału w rundzie finałowej oznacza niespełnienie warunków klasyfikacji końcowej sezonu.

Jeżeli zawodnik wystartował w mniej niż czterech rundach, zaliczane są wszystkie uzyskane przez niego wyniki.

1.15.4. Remisy

Przy jednakowej liczbie punktów o wyższej pozycji decyduje **lepszy wynik uzyskany podczas finałowej rundy sezonu**.

1.16. Zachowanie zawodników, mechaników i osób towarzyszących

1.16.1. Kultura osobista

Wymagane jest zachowanie zgodne z zasadami kultury osobistej, wzajemnego szacunku i fair play.

Agresja słowna lub fizyczna oraz obrażanie uczestników, sędziów lub Organizatora są niedopuszczalne, pod rygorem wyproszenia z zawodów, wraz z wykreśleniem wyniku.

1.16.2. Podest

Na podeście podczas biegu mogą przebywać wyłącznie zawodnicy aktualnej grupy oraz osoby dopuszczone przez Organizatora.

Zabronione jest celowe rozpraszanie innych zawodników.

1.16.3. Pit area

Zawodnicy zobowiązani są utrzymywać stanowiska w sposób bezpieczny i nieutrudniający pracy innym.

1.16.4. Praca sędziego

Zabronione jest zakłócanie pracy sędziego podczas biegu.

Uwagi dotyczące decyzji sędziowskich powinny być zgłaszane organizatorowi po zakończeniu biegu, bez zakłócania dalszego przebiegu zawodów.

1.16.5. Osoby towarzyszące i dzieci

Zawodnik odpowiada za osoby towarzyszące oraz dzieci pozostające pod jego opieką.

Osoby nieuprawnione nie mogą przebywać na torze, stanowiskach marshali, podeście ani przy stanowisku pomiaru czasu.

Za wszelkie zniszczenia spowodowane przez małoletnich, odpowiedzialność ponosi rodzic lub prawny opiekun.

1.16.6. Alkohol i inne środki

Zabronione jest prowadzenie modelu, pełnienie serwisu lub wykonywanie czynności związanych z przebiegiem zawodów pod wpływem alkoholu, środków odurzających lub innych substancji ograniczających zdolność do bezpiecznego działania.

1.17. Protesty i decyzje sędziowskie

1.17.1. Protest

Zawodnik może złożyć protest dotyczący decyzji, wyniku lub zdarzenia mającego wpływ na rywalizację.

1.17.2. Forma

Protest składany jest **pisemnie** przedstawicielowi Organizatora.

Powinien wskazywać zawodnika, klasę lub bieg, opis zdarzenia oraz przedmiot protestu.

1.17.3. Termin

Protest należy złożyć maksymalnie w ciągu **1 godziny od zdarzenia**.

1.17.4. Kaucja

Warunkiem przyjęcia protestu jest wpłacenie kaucji w wysokości równowartości **100 EUR**.

Jeżeli protest zostanie uznany w całości lub częściowo, kaucja podlega zwrotowi.

Jeżeli protest zostanie oddalony, kaucja przepada na rzecz Organizatora.

1.17.5. Komisja

Protest rozpatruje komisja w składzie:

1. Sędzia Główny,
2. Sędzia Torowy,
3. przedstawiciel Organizatora,
4. jeden pełnoletni zawodnik wybrany losowo spośród uczestników.

Osoba bezpośrednio zaangażowana w zdarzenie nie może uczestniczyć w rozpatrywaniu protestu.

Komisja może korzystać z wyników, danych systemu pomiarowego, nagrań wideo oraz wyjaśnień zainteresowanych osób.

1.17.6. Decyzja

Komisja może oddalić lub uznać protest, zmienić wynik, anulować lub zmienić karę albo podjąć inną decyzję konieczną do prawidłowego rozstrzygnięcia sprawy.

1.17.7. Ostateczność decyzji

Decyzja komisji jest **ostateczna w ramach zawodów Carpet Race**.

1.18. Egzekwowanie przepisów

1.18.1. Prawo do egzekwowania przepisów

Sędzia oraz Organizator mają prawo do egzekwowania wszystkich przepisów sportowych i organizacyjnych określonych w niniejszym Handbooku.

Naruszenie któregokolwiek z powyższych przepisów może skutkować nałożeniem kary.

1.18.2. Dobór kary

Przy ustalaniu kary uwzględnia się w szczególności:

- charakter przewinienia,
- wpływ na przebieg rywalizacji,
- uzyskaną korzyść sportową,
- wpływ na innych uczestników,
- zagrożenie dla bezpieczeństwa,
- powtarzalność zachowania.

Stosowane mogą być kary określone w punkcie **1.9** oraz kary szczególne przewidziane w innych punktach Handbooka.

1.18.3. Powtarzające się naruszenia

Powtarzające się, celowe lub rażące naruszenia mogą skutkować zastosowaniem surowszej kary, włącznie z anulowaniem wyniku lub **wykluczeniem zawodnika z dalszego udziału w zawodach**.

1.18.4. Polecenia sędziego i Organizatora

Zawodnicy zobowiązani są wykonywać polecenia Sędziego i Organizatora związane z prawidłowym oraz bezpiecznym przebiegiem zawodów.

Świadome ignorowanie poleceń może skutkować nałożeniem kary.

2. PRZEPISY TECHNICZNE KLAS

2.1. Przepisy techniczne wspólne

2.1.1. Odpowiedzialność zawodnika

Za zgodność modelu z przepisami technicznymi danej klasy odpowiada zawodnik.

Model musi pozostawać zgodny z przepisami przez cały czas trwania zawodów.

2.1.2. Pomiar masy

Minimalna masa określona dla danej klasy dotyczy modelu **gotowego do jazdy**, wraz z:

- nadwoziem,
- akumulatorem,
- transponderem osobistym,
- wszystkimi elementami wyposażenia używanymi podczas biegu.

2.1.3. Prześwit

Minimalny prześwit określony dla danej klasy mierzony jest dla modelu gotowego do jazdy.

Żaden element podwozia nie może znajdować się poniżej minimalnej wartości określonej dla danej klasy.

2.1.4. Zabezpieczenie podwozia i ochrona nawierzchni

Wszystkie elementy znajdujące się od spodu modelu muszą być prawidłowo zamocowane i nie mogą stwarzać ryzyka uszkodzenia nawierzchni toru.

W szczególności **zabroniona jest jazda modelem z poluzowaną lub wystającą poniżej powierzchni podwozia śrubą, wkrętem albo innym elementem mogącym uszkodzić wykładzinę.**

W przypadku stwierdzenia takiej nieprawidłowości podczas kontroli technicznej model zostaje **niedopuszczony do startu do czasu trwałego usunięcia usterki.**

Samo chwilowe dokręcenie elementu może zostać uznane za niewystarczające, jeżeli istnieje ryzyko jego ponownego poluzowania. Kontrola techniczna może wymagać zastosowania odpowiedniego sposobu zabezpieczenia połączenia przed ponownym odkręceniem.

Po dokonaniu naprawy model musi zostać **ponownie przedstawiony do kontroli technicznej** przed dopuszczeniem do jazdy.

2.1.5. Preparowanie opon

We wszystkich klasach dozwolone jest stosowanie wyłącznie **bezzapachowych preparatów do opon.**

Stosowanie preparatów wydzielających intensywny zapach lub mogących stanowić zagrożenie dla uczestników jest zabronione.

2.1.6. Opony kontrolowane

W klasach, w których regulamin wymaga zakupu opon u Organizatora, do zawodów dopuszczone są wyłącznie komplety:

- zakupione u Organizatora,
- oznaczone przez Organizatora,
- zachowujące oznaczenie umożliwiające ich identyfikację podczas kontroli technicznej.

2.1.7. Akumulatory

Akumulatory muszą spełniać wymagania określone dla danej klasy oraz ogólne wymagania bezpieczeństwa zawarte w części sportowo-organizacyjnej Handbooka.

Tam, gdzie wskazano homologację EFRA jako sugerowaną, stosowanie akumulatora znajdującego się na aktualnej liście EFRA jest zalecane, lecz nie jest obowiązkowe, o ile regulamin danej klasy nie stanowi inaczej.

2.2. E-10 TC Kadet

2.2.1. Zawodnicy

Klasa przeznaczona jest dla zawodników w wieku **poniżej 16 lat**.

Zawodnik startujący w klasie E-10 TC Kadet nie może podczas tej samej rundy startować w żadnej innej klasie.

2.2.2. Podwozie

Dozwolone jest podwozie w skali 1:10 wykonane w formie klasycznej, jednoczęściowej **wanienki z tworzywa sztucznego**, z napędem przenoszonym za pomocą wału.

2.2.3. Silnik

Dozwolony silnik:

Tamiya 54358 Torque Tuned 540 Brushed Motor – 25T

2.2.4. Akumulator

Dozwolone są:

- NiMH – 6 ogniw,
- NiCd – 6 ogniw.

2.2.5. Opony

Dozwolone są opony gumowe typu **slick**.

2.2.6. Preparowanie opon

Dozwolone są wyłącznie bezzapachowe preparaty do opon.

2.2.7. Minimalna masa

Minimalna masa modelu wynosi **1300 g**, wraz z transponderem osobistym.

2.2.8. Minimalny prześwit

Minimalny prześwit wynosi **5 mm**.

2.3. E-14 Truck

2.3.1. Zawodnicy

Zawodnik startujący w klasie E-14 Truck nie może podczas tej samej rundy startować w żadnej innej klasie.

2.3.2. Podwozie

Dozwolone jest podwozie w skali 1:10 wykonane w formie klasycznej, jednoczęściowej **wanienki z tworzywa sztucznego**, z napędem przenoszonym za pomocą wału.

2.3.3. Silnik

Dozwolony silnik:

Tamiya 54358 Torque Tuned 540 Brushed Motor – 25T.

2.3.4. Akumulator

Dozwolone są:

- NiMH – 6 ogniw,
- NiCd – 6 ogniw.

2.3.5. Opony

Dozwolone są opony gumowe typu **slick**.

2.3.6. Preparowanie opon

Dozwolone są wyłącznie bezzapachowe preparaty do opon.

2.3.7. Nadwozie

Dozwolone jest nadwozie w skali 1:14 w stylu samochodu ciężarowego.

Niedozwolone są dodatkowe otwory, wycięcia lub inne modyfikacje nadwozia mające wpływ na jego kształt albo właściwości aerodynamiczne.

Nadwozie powinno zostać wycięte zgodnie z oryginalnymi liniami cięcia wskazanymi przez producenta.

2.3.8. Minimalna masa

Minimalna masa modelu wynosi **1300 g**, wraz z transponderem osobistym.

2.3.9. Minimalny prześwit

Minimalny prześwit wynosi **5 mm**.

2.4. E-10 TC Formula

2.4.1. Podwozie

Dozwolone jest podwozie samochodu Formula 1 w skali 1:10 typu **pan-car**, z napędem na tylną oś – RWD.

2.4.2. Silnik

Dozwolony silnik:

- **21.5T**,
- rozmiar 540,
- zgodny ze specyfikacją EFRA.

2.4.3. Regulator

Regulator musi pracować w trybie **Zero Boost / Blinky Mode**.

2.4.4. Akumulator

Dozwolone są akumulatory LiPo lub LiHV o maksymalnym napięciu naładowania **8,40 V**

Zalecane jest stosowanie akumulatorów posiadających homologację EFRA.

2.4.5. Opony

Dozwolone są wyłącznie **opony piankowe Matrix** zakupione u Organizatora i oznaczone przez Organizatora.

2.4.6. Preparowanie opon

Dozwolone są wyłącznie bezzapachowe preparaty do opon.

2.4.7. Maksymalna szerokość

Maksymalna szerokość modelu wynosi **190 mm**.

2.4.8. Minimalna masa

Minimalna masa modelu wynosi **1010 g**, wraz z transponderem osobistym.

2.4.9. Minimalny prześwit

Minimalny prześwit wynosi **4 mm**.

2.5. E-12 GT

2.5.1. Podwozie

Dozwolone jest podwozie samochodu w skali 1:12 typu **pan-car**, z napędem na tylną oś – RWD.

2.5.2. Silnik

Dozwolone są silniki:

- Hobbywing Justock G2 13.5T,
- Hobbywing Justock G2.1 13.5T.

2.5.3. Regulator

Regulator musi pracować w trybie **Zero Boost / Blinky Mode**.

2.5.4. Akumulator

Dozwolone są akumulatory LiPo lub LiHV o maksymalnym napięciu naładowania **4,20 V**:

Zalecane jest stosowanie akumulatorów posiadających homologację EFRA.

2.5.5. Opony

Dozwolone są **opony piankowe**.

2.5.6. Preparowanie opon

Dozwolone są wyłącznie bezzapachowe preparaty do opon.

2.5.7. Nadwozie

Dozwolone są nadwozia w stylu samochodów **GT**.

Niedozwolone są nadwozia typu:

- Lola,
- Hypercar,
- LMP,
- prototypy o podobnej charakterystyce aerodynamicznej.

2.5.8. Minimalna masa

Minimalna masa modelu wynosi **760 g**, wraz z transponderem osobistym.

2.5.9. Minimalny prześwit

Minimalny prześwit wynosi **3 mm**.

2.6. E-10 TC Stock

2.6.1. Podwozie

Dozwolone jest podwozie typu Touring Car w skali 1:10:

- 4WD,
- z niezależnym zawieszeniem.

2.6.2. Silnik

Dozwolone są wyłącznie silniki:

- Hobbywing Justock G2 13.5T,
- Hobbywing Justock G2.1 13.5T.

2.6.3. Regulator

Regulator musi pracować w trybie **Zero Boost / Blinky Mode**.

2.6.4. Przełożenie

Minimalny współczynnik przełożenia końcowego wynosi:

FDR 5,0

Zabronione jest stosowanie przełożenia niższego niż 5,0.

2.6.5. Akumulator

Dozwolone są akumulatory LiPo lub LiHV o maksymalnym napięciu naładowania **8,40 V**

Zalecane jest stosowanie akumulatorów posiadających homologację EFRA.

2.6.6. Opony

Dozwolone są wyłącznie **opony HUDY C3** zakupione u Organizatora i oznaczone przez Organizatora.

2.6.7. Preparowanie opon

Dozwolone są wyłącznie bezzapachowe preparaty do opon.

2.6.8. Nadwozie

Dozwolone jest nadwozie Touring Car 1:10 zgodne z aktualną homologacją EFRA.

2.6.9. Minimalna wysokość

Minimalna wysokość modelu wraz z nadwoziem wynosi **115 mm**.

2.6.10. Minimalna masa

Minimalna masa modelu wynosi **1300 g**, wraz z transponderem osobistym.

2.6.11. Minimalny prześwit

Minimalny prześwit wynosi **5 mm**.

2.7. E-10 FWD

2.7.1. Podwozie

Dozwolone jest podwozie typu Touring Car w skali 1:10:

- z niezależnym zawieszeniem,
- z napędem wyłącznie na przednią oś – FWD.

2.7.2. Silnik

Dozwolony jest silnik:

Hobbywing Justock G2.1 17.5T.

2.7.3. Regulator

Regulator musi pracować w trybie **Zero Boost / Blinky Mode**.

2.7.4. Przełożenie

Minimalny współczynnik przełożenia końcowego wynosi:

FDR 5,0

Zabronione jest stosowanie przełożenia niższego niż 5,0.

2.7.5. Akumulator

Dozwolone są akumulatory LiPo lub LiHV o maksymalnym napięciu naładowania **8,40 V**

Zalecane jest stosowanie akumulatorów posiadających homologację EFRA.

2.7.6. Opony

Dozwolone są wyłącznie **opony HUDY i RIDE** zakupione u Organizatora i oznaczone przez Organizatora.

2.7.7. Preparowanie opon

Dozwolone są wyłącznie bezzapachowe preparaty do opon.

2.7.8. Maksymalna szerokość

Maksymalna szerokość modelu wynosi **190 mm**.

2.7.9. Minimalna masa

Minimalna masa modelu wynosi **1250 g**, wraz z transponderem osobistym.

2.7.10. Minimalny prześwit

Minimalny prześwit wynosi **5 mm**.

2.8. E-10 Endurance

2.8.1. Podwozie

Dozwolone jest podwozie w skali 1:10 typu **Touring Car (TC)**, z napędem **2WD lub 4WD**.

2.8.2. Silnik

Dozwolone są silniki:

- Hobbywing Justock G2 21.5T,
- Hobbywing Justock G2.1 21.5T.

2.8.3. Regulator

Regulator musi pracować w trybie **Zero Boost / Blinky Mode**.

2.8.4. Przełożenie

Przełożenie jest **dowolne**.

2.8.5. Akumulator

Dozwolone są akumulatory LiPo lub LiHV o maksymalnym napięciu naładowania **8,40 V**

Zalecane jest stosowanie akumulatorów posiadających homologację EFRA.

2.8.6. Opony

Dozwolone są **opony gumowe**.

2.8.7. Preparowanie opon

Dozwolone są wyłącznie bezzapachowe preparaty do opon.

2.8.8. Nadwozie

Dozwolone są nadwozia:

- Hypercar,
- GT.

Niedozwolone są:

- nadwozia typu Lola,

- nadwozia Touring Car.
- nadwozia typu truck
- nadwozia typu formula
- nadwozia typu fwd

2.8.9. Minimalna masa

Minimalna masa modelu wynosi **1300 g**, wraz z transponderem osobistym.

2.8.10. Minimalny prześwit

Minimalny prześwit wynosi **5 mm**.

2.9. E-10 Modified

2.9.1. Podwozie

Dozwolone jest podwozie typu Touring Car w skali 1:10:

- 4WD,
- z niezależnym zawieszeniem.

2.9.2. Silnik

Dozwolony jest silnik:

- rozmiar **540**,
- zgodny ze specyfikacją EFRA.

Brak ograniczenia liczby zwojów, o ile inne przepisy klasy nie stanowią inaczej.

Niedopuszczone jest stosowanie silników, biorących udział w klasach stockowych (13,5t, 17,5t, 21,5t)

2.9.3. Akumulator

Dozwolone są akumulatory LiPo lub LiHV o maksymalnym napięciu naładowania **8,40 V**

Zalecane jest stosowanie akumulatorów posiadających homologację EFRA.

2.9.4. Opony

Dozwolone są wyłącznie opony HUDY C3 zakupione u Organizatora i oznaczone przez Organizatora.

2.9.5. Preparowanie opon

Dozwolone są wyłącznie bezzapachowe preparaty do opon.

2.9.6. Nadwozie

Dozwolone jest nadwozie Touring Car 1:10 zgodne z aktualną homologacją EFRA.

2.9.7. Minimalna wysokość

Minimalna wysokość modelu wraz z nadwoziem wynosi **115 mm**.

2.9.8. Minimalna masa

Minimalna masa modelu wynosi **1300 g**, wraz z transponderem osobistym.

2.9.9. Minimalny prześwit

Minimalny prześwit wynosi **5 mm**.

2.10. E-12

2.10.1. Podwozie

Dozwolone jest podwozie samochodu w skali 1:12 typu **pan-car**, z napędem na tylną oś – RWD.

2.10.2. Silnik

Dozwolony jest silnik:

- 6.5T,
- rozmiar 540,
- zgodny ze specyfikacją EFRA.

2.10.3. Regulator

Regulator musi pracować w trybie **Zero Boost / Blinky Mode**.

2.10.4. Akumulator

Dozwolone są akumulatory LiPo lub LiHV o maksymalnym napięciu naładowania **4,20 V**

Zalecane jest stosowanie akumulatorów posiadających homologację EFRA.

2.10.5. Opony

Dozwolone są wyłącznie **opony Hot Race T-FOAM** zakupione u Organizatora i oznaczone przez Organizatora.

2.10.6. Preparowanie opon

Dozwolone są wyłącznie bezzapachowe preparaty do opon.

2.10.7. Nadwozie

Dozwolone jest nadwozie 1:12 typu **Lola**, zgodne z aktualną homologacją EFRA.

2.10.8. Minimalna masa

Minimalna masa modelu wynosi **730 g**, wraz z transponderem osobistym.

2.10.9. Minimalny prześwit

Minimalny prześwit wynosi **3 mm**.

3. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

3.1. Zmiany przepisów w trakcie sezonu

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania **nieznaczących zmian, korekt oraz doprecyzowań niniejszego Handbooka w trakcie sezonu 2026/2027**, jeżeli okażą się one konieczne dla prawidłowego przebiegu rywalizacji, zachowania bezpieczeństwa, zapewnienia równych warunków sportowych lub usunięcia niejasności ujawnionych w praktyce.

Zmiany wprowadzane w trakcie sezonu nie powinny prowadzić do zasadniczej zmiany charakteru poszczególnych klas ani powodować konieczności ponoszenia przez zawodników nieuzasadnionych kosztów związanych z przebudową lub wymianą wyposażenia modeli.

Każda zmiana lub doprecyzowanie przepisów zostanie podane do wiadomości zawodników za pośrednictwem oficjalnych kanałów komunikacji Organizatora.

3.2. Kwestie nieuregulowane

W sprawach sportowych, organizacyjnych lub technicznych, które **nie zostały jednoznacznie uregulowane w niniejszym Handbooku**, w pierwszej kolejności stosuje się odpowiednie przepisy aktualnego **Handbooka EFRA**.

Jeżeli dana kwestia nie została rozstrzygnięta również przez przepisy EFRA, Organizator może oprzeć decyzję na **wcześniejszych rozstrzygnięciach i precedensach mających miejsce podczas zawodów Carpet Race**, o ile dotyczą one sytuacji o porównywalnym charakterze.

3.3. Hierarchia przepisów

W przypadku wątpliwości lub rozbieżności obowiązuje następująca kolejność:

1. **Handbook Carpet Race 2026/2027**,
2. **aktualny Handbook EFRA**,
3. **wcześniejsze rozstrzygnięcia i precedensy z zawodów Carpet Race**,
4. decyzja Organizatora lub wyznaczonego przez niego sędziego.

Przepisy niniejszego Handbooka mają pierwszeństwo przed przepisami EFRA w każdym przypadku, w którym dana kwestia została w nim uregulowana w sposób szczególny.

3.4. Decyzje w sytuacjach nierozstrzygniętych

Jeżeli danej sytuacji nie można jednoznacznie rozstrzygnąć na podstawie niniejszego Handbooka, przepisów EFRA ani wcześniejszych precedensów Carpet Race, decyzję podejmuje **Organizator lub wyznaczony przez niego sędzia**.

Przy podejmowaniu decyzji należy kierować się przede wszystkim:

- bezpieczeństwem,
- zasadą fair play,

- zachowaniem równych warunków rywalizacji,
- charakterem danej klasy,
- duchem i celem przepisów Carpet Race.

Podjęta w ten sposób decyzja może stanowić **precedens dla kolejnych analogicznych sytuacji w trakcie sezonu**.

3.5. Akceptacja Handbooka

Zgłoszenie zawodnika do zawodów Carpet Race oznacza zapoznanie się z niniejszym Handbookiem oraz akceptację zawartych w nim zasad.

Nieznajomość przepisów nie zwalnia zawodnika z obowiązku ich przestrzegania.

3.6. Wejście w życie

Niniejszy Handbook obowiązuje w **sezonie Carpet Race 2026/2027** i wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia pierwszego oficjalnego wydarzenia objętego jego przepisami.

Obowiązuje do zakończenia ostatniej rundy sezonu 2026/2027, wraz z wydarzeniami, treningami kontrolowanymi i imprezami typu Warm-Up objętymi jego zakresem.